Architectural prototypes

3 typer

Exploratory: udforske løsningsforslag, ofte hvor krav ikke er fuldt ud kendte i forvejen.

Experimental: Afprøve et løsningsforslag. Måle på om det overholder de opstillede kvalitetskrav. Nogle kvaliteter lettere at måle på end andre. Her lettere at måle på f.eks. performance end modificerbarhed.

Evolutionary: Videreudvikle en arkitektur. Ofte prototype for en mindre del af et system.